

Un po' di ripasso di logica

- ☛ necessaria per discutere la programmazione logica
- ☛ linguaggi del prim'ordine: sintassi e semantica
- ☛ calcolo dei predicati del prim'ordine: completezza
- ☛ teorie del prim'ordine e deduzione automatica

Sintassi 1

☞ alfabeto $\{C, F, P, V\}$

- (simboli di) costanti, funzioni, predicati, variabili

☞ termine

- una variabile X
- una costante c
- l'applicazione di una funzione n -aria ad n termini
 $f^n(t_1, \dots, t_n)$
- non esistono altri termini

☞ atomo

- l'applicazione di un predicato n -ario ad n termini
 $P^n(t_1, \dots, t_n)$

Sintassi 2

☞ formula ben formata (fbf)

- un atomo
- $\sim f$, se f è una fbf
- $f_1 \wedge f_2, f_1 \vee f_2, f_1 \supset f_2, f_1 \equiv f_2$ se f_1 e f_2 sono fbf
- $(\forall X)f, (\exists X)f$ se f è una fbf
- non esistono altre fbf

☞ formula chiusa

- se tutte le occorrenze di variabile compaiono nello scopo di un quantificatore per quella variabile

Semantica

☞ interpretazione I

- insieme non vuoto D (dominio)
- assegnamento a costanti, funzioni e predicati
 - di elementi di D , funzioni da D^n a D , relazioni su D^n

☞ valutazione di una formula chiusa f in I

- se è noto il valore di verità di g ed h
 - il valore delle formule contenenti i 5 operatori logici si ricavano dalle relative tabelle di verità
 - la formula $(\forall X)g$ è vera se g è vera per ogni elemento di D
 - la formula $(\exists X)g$ è vera se g è vera per almeno un elemento di D

☞ I è un **modello** di f se e solo se f è vera in I

Calcolo dei predicati del prim'ordine

☞ 5 (schemi di) fbf = **assiomi logici**

☞ 2 **regole di inferenza**

- B segue da A e da $A \supset B$ (modus ponens)
- $(\forall X)A$ segue da A (generalizzazione)

☞ **dimostrazione**

- una sequenza di fbf A_1, A_2, \dots, A_n , tale che ogni A_i
 - è un assioma, oppure
 - è derivata applicando una regola di inferenza a fbf (e assiomi) che la precedono

☞ **teorema**

- l'ultima fbf di una dimostrazione

Calcolo dei predicati del prim'ordine

• semantica

- gli assiomi logici sono veri in tutte le interpretazioni
 - tutte le interpretazioni sono modelli del calcolo

• completezza di Godel

- i teoremi sono esattamente le formule valide
 - le formule derivabili dagli assiomi (sintatticamente) sono esattamente quelle valide (significative dal punto di vista semantico)

Teorie del prim'ordine

☞ in aggiunta agli assiomi logici

- assiomi propri (fbf chiuse)

☞ modelli della teoria A

- interpretazioni in cui gli assiomi sono veri

☞ conseguenza logica

- una fbf f è conseguenza logica di A se ogni modello di A è anche modello di f
- completezza
 - i teoremi di una teoria sono esattamente le sue conseguenze logiche

☞ deduzione automatica

- metodi sintattici (operazionali) per determinare le conseguenze logiche

Dimostrazioni "per assurdo"

☞ conseguenza logica

- una fbf f è conseguenza logica di A se ogni modello di A è anche modello di f
- sse $A \cup \sim f$ è insoddisfacibile
 - i modelli di A sono anche modelli di f e quindi non di $\sim f$

Formule ben formate e clausole

☞ clausola

- una disgiunzione di atomi o negazione di atomi
 $A_1 \vee \dots \vee A_n \vee \sim B_1 \vee \dots \vee \sim B_m$
- tutte le variabili sono implicitamente quantificate universalmente

☞ un insieme di formule ben formate F può essere trasformato in un insieme di clausole C (skolemizzazione)

- F è insoddisfacibile se e solo se C è insoddisfacibile

Interpretazioni di Herbrand

• Universo di Herbrand U

- l'insieme di tutti i termini ground

• Base di Herbrand B

- l'insieme di tutti gli atomi ground

• Interpretazione di Herbrand I

- un qualunque sottoinsieme di B
 - gli atomi ground che sono veri
- interpretazioni definite su un dominio "sintattico" (U)
 - costanti, funzioni e predicati sono interpretati "in modo libero"

Clausole e Interpretazioni di Herbrand

☞ ogni insieme consistente di clausole C ha un modello di Herbrand

- un insieme di clausole C è insoddisfacibile se e solo se non ha modelli di Herbrand

☞ una metodologia di dimostrazione

- f è conseguenza logica di S
- $S \cup \sim f$ è insoddisfacibile
- (trasformo $S \cup \sim f$ nell'insieme C di clausole) C è insoddisfacibile
- C non ha modelli di Herbrand

Il metodo di Risoluzione 1 (Robinson)

☞ dimostra l'insoddisfacibilità di un insieme di clausole C derivando da C la clausola vuota \square (contraddizione), usando una sola regola di inferenza (il principio di risoluzione)

☞ date due clausole

$$A_1 \vee \dots \vee A_n \vee \sim B_1 \vee \dots \vee \sim B_m$$

$$C_1 \vee \dots \vee C_k \vee \sim D_1 \vee \dots \vee \sim D_h$$

se esiste una sostituzione θ tale che $A_i\theta = D_j\theta$, il risolvente è

$$A_1\theta \vee \dots \vee A_{i-1}\theta \vee A_{i+1}\theta \vee \dots \vee A_n\theta \vee \sim B_1\theta \vee \dots \vee \sim B_m\theta \vee$$

$$C_1\theta \vee \dots \vee C_k\theta \vee \sim D_1\theta \vee \dots \vee$$

$$\sim D_{j-1}\theta \vee \sim D_{j+1}\theta \vee \dots \vee \sim D_h\theta$$

Il metodo di Risoluzione 2

- la sostituzione θ tale che $A_i\theta = D_j\theta$ è l'mgu (most general unifier) calcolato con l'algoritmo di unificazione (vedi dopo)
 - usare l'mgu invece che una qualunque sostituzione unificante è la furbizia del metodo di risoluzione
- resta comunque computazionalmente intrattabile
 - ricerca di strategie "complete"

Un po' di ripasso di algebra

☞ necessaria per discutere la semantica
denotazionale

- e da riprendere quando parleremo di interpretazione
astratta

☞ reticoli

☞ operatori su reticoli

☞ punti fissi e teoremi relativi

☞ calcolare un punto fisso

Ordinamento parziale

- ☞ una relazione binaria su un insieme S è un *ordinamento parziale*, se gode delle proprietà *riflessiva, antisimmetrica e transitiva*
- ☞ (S, \leq) , con \leq ordinamento parziale su S
 - $X \subseteq S, a \in S$
 - § a è un *limite superiore* (upper bound) di X , se $\forall x \in X, x \leq a$
 - § a è un *limite inferiore* (lower bound) di X , se $\forall x \in X, a \leq x$
 - § a è il *minimo limite superiore* (least upper bound) di X , se
 - § a è un limite superiore di X
 - § $\forall b$ limite superiore di $X, a \leq b$
 - § a è il *massimo limite inferiore* (greatest lower bound) di X , se
 - § a è un limite inferiore di X
 - § $\forall b$ limite inferiore di $X, b \leq a$
 - § il minimo limite superiore ed il massimo limite inferiore, se esistono, sono unici e si indicano con $\text{lub}(X)$ e $\text{glb}(X)$

Reticolo completo

☞ un insieme parzialmente ordinato (S, \leq) è un reticolo completo

se $\forall X \subseteq S$ esistono $\text{lub}(X)$ e $\text{glb}(X)$

- T denota $\text{lub}(S)$ (massimo del reticolo)
- \perp denota $\text{glb}(S)$ (minimo del reticolo)

☞ $X \subseteq S$ è un *diretto*

se ogni sottoinsieme finito di X ha un limite superiore in X

Operatori su reticoli completi: monotonicità e continuità

- ☛ una funzione sul reticolo completo (S, \leq)
 $\varphi: S \rightarrow S$ (*operatore su S*)
- ☛ φ è *monotono* se
 $\varphi(x) \leq \varphi(y)$, quando $x \leq y$
- ☛ φ è *continuo* se
 $\varphi(\text{lub}(X)) = \text{lub} \{ \varphi(x) : x \in X \}$, $\forall X$ diretto di S
- ☛ se φ è continuo, è anche monotono

Minimo punto fisso

☛ (S, \leq) reticolo completo

$\varphi: S \rightarrow S$ operatore su S

☛ $a \in S$ è il *minimo punto fisso* (least fixpoint, lfp) di

φ se

a è un punto fisso di φ , cioè $\varphi(a) = a$

$\forall b$ punto fisso di φ , $a \leq b$

Il teorema di Tarski

- se (S, \leq) è un reticolo completo e $\varphi: S \rightarrow S$ è un operatore *monotono* su S , allora φ ha un minimo punto fisso $\text{lfp}(\varphi)$ e
$$\text{lfp}(\varphi) = \text{glb} \{ x: \varphi(x) = x \}$$
- il teorema ci dice che $\text{lfp}(\varphi)$ esiste ed è il massimo limite inferiore dell'insieme dei punti fissi di φ
- per ottenerne una caratterizzazione costruttiva abbiamo bisogno di ipotesi più forti e dobbiamo ricorrere alle *potenze ordinali*

Le potenze ordinali

☛ i numeri ordinali (rappresentati come insiemi, ciascuno contiene tutti i precedenti)

☛ ordinali finiti:

$$0 = \Phi; 1 = \{\Phi\}; 2 = \{\Phi, \{\Phi\}\} = \{0, 1\}; \dots$$

☛ ordinali transfiniti:

$$\omega = \{0, 1, 2, 3, \dots\}; \dots; \alpha; \dots; \beta; \dots$$

$$\alpha < \beta, \text{ se } \alpha \in \beta$$

☛ (S, \leq) reticolo completo, φ operatore *monotono* su S

$$\varphi \uparrow 0 = \perp$$

$$\varphi \uparrow (n+1) = \varphi(\varphi \uparrow n)$$

$$\varphi \uparrow \omega = \text{lub } \{\varphi \uparrow n \mid n < \omega\}$$

$$\varphi \uparrow (\alpha) = \varphi(\varphi \uparrow (\alpha-1))$$

Il teorema di Kleene

- se (S, \leq) è un reticolo completo e $\varphi: S \rightarrow S$ è un operatore *continuo* su S , allora $\text{lfp}(\varphi) = \varphi \uparrow \omega$
- se l'operatore φ è continuo il suo minimo punto fisso $\text{lfp}(\varphi) = \varphi \uparrow \omega = \text{lub} \{ \varphi \uparrow n \mid n < \omega \}$ può essere calcolato come il **lub** dell'insieme di tutte le iterazioni finite di φ , a partire dall'elemento minimo del reticolo \perp
 - naturalmente non si può calcolare effettivamente perché sono necessarie ω iterazioni

Minimo punto fisso: a che serve?

☞ per dare un significato alle definizioni ricorsive

- in particolare, a funzioni parziali definite ricorsivamente

☞ vediamo un semplice esempio

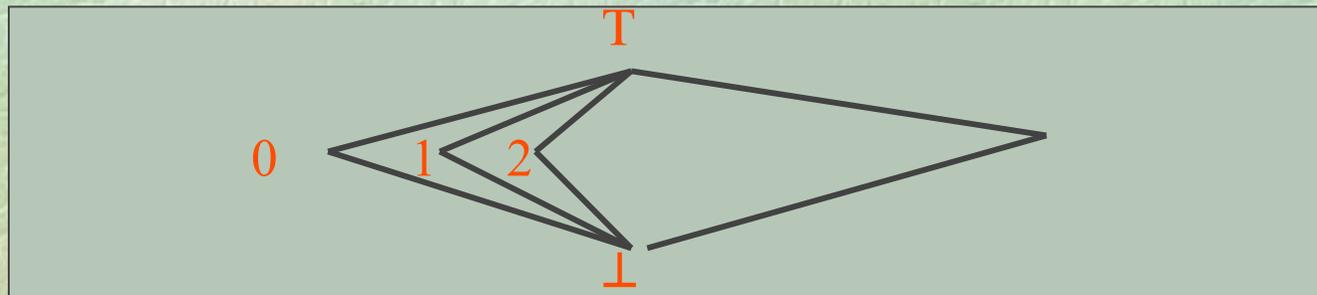
- definizione ricorsiva di una funzione parziale (il solito fattoriale) da interi a interi

$\text{fact} = \lambda x. \text{if } x=0 \text{ then } 1 \text{ else } x * \text{fact } (x-1)$

Esempio di lfp: i reticoli

fact = $\lambda x. \text{if } x=0 \text{ then } 1 \text{ else } x * \text{fact } (x-1)$

- il reticolo completo (\mathcal{Z}, \leq) degli interi



- il reticolo completo (\mathcal{F}, \leq_f) delle funzioni parziali da \mathcal{Z} a \mathcal{Z}
- $f_1 \leq_f f_2$ se $\forall x \in \mathcal{Z}, f_1(x) \leq f_2(x)$
- \perp_f è la funzione che restituisce sempre \perp
- T_f è la funzione che restituisce sempre T

Esempio di lfp: il funzionale

$\text{fact} = \lambda x. \text{if } x=0 \text{ then } 1 \text{ else } x * \text{fact } (x-1)$

- la definizione ricorsiva va intesa come
 - definizione di un operatore φ_{fact} (continuo) su \mathcal{F} (funzionale)
$$\varphi_{\text{fact}} = \lambda f. \lambda x. \text{if } x=0 \text{ then } 1 \text{ else } x * f(x-1)$$
 - di cui la funzione definita fact è il minimo punto fisso
$$\text{fact} = \text{lfp}(\varphi_{\text{fact}})$$
- $\text{lfp}(\varphi_{\text{fact}})$ può essere “calcolato”, in accordo con il teorema di Kleene

Esempio : un po' di “calcolo”

$$\varphi_{\text{fact}} = \lambda f. \lambda x. \text{if } x=0 \text{ then } 1 \text{ else } x * f(x-1)$$

$$\text{fact} = \text{lfp}(\varphi_{\text{fact}})$$

$$\varphi_{\text{fact}} \uparrow 0 = \perp_f$$

$$\varphi_{\text{fact}} \uparrow 1 = \varphi_{\text{fact}}(\varphi_{\text{fact}} \uparrow 0) = \varphi_{\text{fact}}(\perp_f) = \lambda x. \text{if } x=0 \text{ then } 1 \text{ else } \perp$$

$$\varphi_{\text{fact}} \uparrow 2 = \varphi_{\text{fact}}(\varphi_{\text{fact}} \uparrow 1) = \lambda x. \text{if } x=0 \text{ then } 1 \text{ else } \\ x * (\text{if } x-1=0 \text{ then } 1 \text{ else } \perp)$$

$$\varphi_{\text{fact}} \uparrow 3 = \lambda x. \text{if } x=0 \text{ then } 1 \text{ else } \\ x * (\text{if } x-1=0 \text{ then } 1 \text{ else } \\ (x-1) * (\text{if } x-2=0 \text{ then } 1 \text{ else } \perp))$$

.....